

Kilka propozycji zabaw, które umilą Wam czas.

## GRA PAŃSTWA - MIASTA

Zagraj z bliskimi, a jeśli jeszcze nie potrafisz wypełnić wszystkich rubryk, to może warto sprawdzić co już umiesz i czy potrafisz znaleźć potrzebne informacje w atlasie, Internecie lub innym źródle informacji.

Potrzebne:

**1. ABC def... STOP!**

**2.** Zapisz w tabeli po 1 słowie (z każdej kategorii) zaczynającym się na podaną literę.

**3.** Kto pierwszy uzupełni rubryki odlicza od 10 do 0 (kończy rundę).

**4.** Gracze czytają zapisane słowa i przyznają punkty.

**PUNKTY:**  
 15p. TYLKO 1 GRACZ MIAŁ POPRAWNĄ ODP.  
 10p. KAŻDY COŚ INNEGO  
 5p. WSZYSCY TO SAMO  
 0p. NIC / BŁĘDNIE

**RYSOPISY**

LITERA	PAŃSTWO	MIASTO	IMIĘ	RZECZ	ZWIERZĘ	POTRAWA	ROŚLINA	PUNKTY

## GRA KÓŁKO - KRZYŻYK

**KÓŁKO I KRZYŻYK**

Potrzebne:  
 -2 graczy  
 -długopis/ ołówek  
 -pole do gry

Gracze stawiają na przemian kółko - krzyżyk. Dążą do zajęcia trzech pól w jednej linii, przy jednoczesnym uniemożliwieniu tego samego przeciwnikowi.

Wygrywa ten z graczy, który pierwszy ułoży swoje trzy znaki w jednej linii - pionowo, poziomo lub na skos.

**ZNANE I LUBIANE! MIŁEJ ZABAWY!**


# GRA WĄŻ WYRAZOWY - Warto sprawdzić jak szybko

wymyślicie wyraz na ostatnią literę poprzedniego wyrazu.

POTRZEBNE:



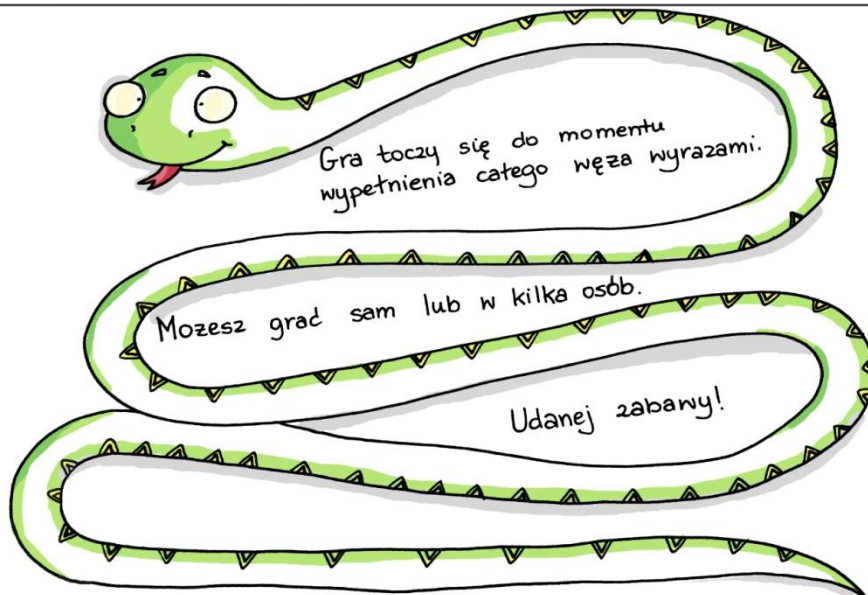
## Wąż wyrazowy

Stwórz węża ze słów np. kotortatarbuzamekask...

np.



1. Na początku węża napisz dowolny wyraz.
2. Następnie kolejny rozpoczynający się ostatnią literą poprzedniego...
3. i następny, następny...



RYSOPISY

# GRA STATKI - Znane Wam. Teraz w formie papierowej.

## STATKI

określa współrzędne statku przeciwnika np. B5  
sprawdza strzał na swojej mapie

**BRAK TRAFIENIA** "Redto!"  
**S. TRAFIENIA** "Częściowo trafiony"  
**CAŁY STATEK TRAFIENIA** "Trafiony zatopiony!"

Jezeli trafi, gra dalej - do pierwszego "puccia!"  
Następnie gracze wymieniają się rolami.

**WIGRYWA**  
1: ten, kto pierwszy zatopi wszystkie statki przeciwnika!

TU NARYSUJ STATKI - KOLORUJĄC KRATKI (mogą przybić rad, np. kształty, ale nie mogą się nakładać)

TU OZNACZAJ SNODE STRZAŁY ODPADANE MROGOWI ("Redto", "Trafiony", "Trafiony zatopiony")

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Moja mapa

↓

4 4 4 x1

3 3 3 x2

2 2 2 x3

1 x4

Obie mapki są dla 1 gracza

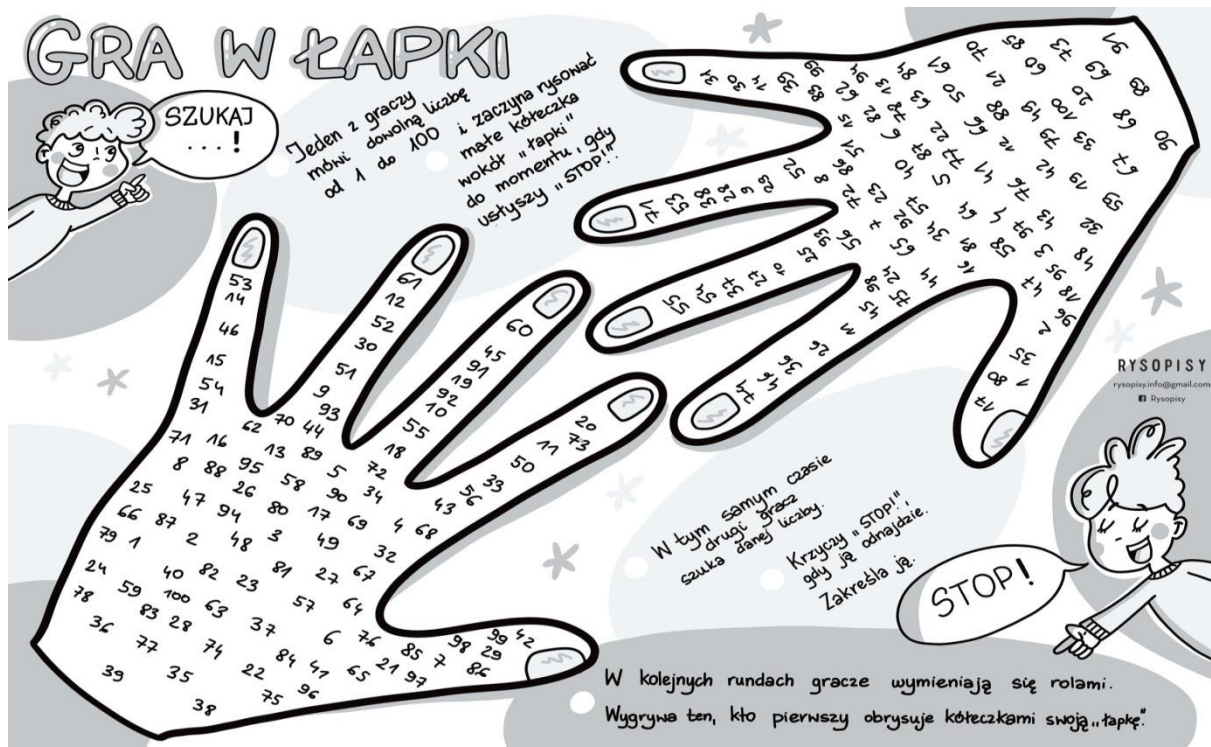
↔

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Mapka wroga



## GRA W ŁAPKI – ćwiczysz refleks i spostrzegawczość



(źródło wszystkich propozycji: pinterest)

Nie trzeba drukować tych propozycji. Wystarczy je odrysować. Przeczytajcie tylko zasady i zapraszam do zabawy.

Pozdrawiam Wszystkich ciepło.